

INFORMATICA - Clasa a V-a
Prof: Coman Isabela

Conținuturi

- I. Noțiuni introductive
 - Tehnologia informației – generalități
 - Evoluția sistemelor de calcul
- II. Structura generală a unui calculator
 - Unitatea centrală
 - Unitatea de memorie
 - Echipamente periferice
- III. Elemente de utilizare a calculatorului
 - Familiarizarea cu tehnica din dotare
 - Utilizarea tastaturii. Lecții de scriere rapidă
 - Utilizarea unui editor de texte
 - Utilizarea unui editor grafic
- IV. Elemente de logică matematică
 - Reprezentarea numerelor în baza 2
 - Reprezentarea numerelor în baza 16
 - Reprezentarea caracterelor
- V. Algoritmi - transpuși în limbaj de programare
 - Noțiunea de algoritm
 - Reprezentarea algoritmilor
 - Obiectele cu care lucrează algoritmii
 - Structuri de control (liniară, alternativă, repetitivă)
- VI. Elementele de bază ale limbajului de programare C/ C++
 - Noțiuni introductive.
 - Vocabularul limbajului: alfabetul, identificatori, separatori și comentarii.
 - Tipuri de date simple: tipul real, logic, caracter întreg.
 - Expresii.
 - Citirea și scrierea datelor
 - Instrucțiunea de atribuire; Instrucțiunea compusă
 - Instrucțiuni de decizie
 - Instrucțiuni repetitive
 - Aplicații
 - Tipul tablou;
- VII. Rețeaua Internet
 - Noțiunea de rețea de calculatoare
 - Evoluția rețelei Internet
 - Navigarea pe Internet

Manuale si materiale didactice folosite

Pentru capitolele 1,2,3,7(tic) vom folosi:

- materialele online: <http://lab.infobits.ro/>
- Lectii de scriere rapida: <http://sense-lang.org/typing/tutor/keyboarding.php>

Pentru capitolele 4,5,6(informatica) vom folosi:

- manualul de clasa a 9-a profil real-intensiv varianta c++, autor Tudor Sorin, editura Is-infomat
- Informatică pentru gimnaziu, culegere de probleme (Pascal/C++) autor: Doru Popescu Anastasiu
- Fundamentele Programării, culegere de probleme, clasa a IX-a, editura Is-infomat, Autori: Dana Lica, Mircea Pașoi
- pentru cei dornici de performanta:
 - arhiva educationala: campion.edu.ro
 - arhiva educationala: infoarena.ro
 - arhiva educationala a liceului nostru: <http://vianuarena.no-ip.org/>

Programe

Pentru informatica vom folosi: Code Blocks

De unde putem descarca code blocks:

www.infoarena.ro sectiunea downloads

<http://www.codeblocks.org/>

Evaluare

TIC Proiect: valorificarea metodei de invatare prin descoperire precum si studiul unor materiale suplimentare si izvoare de informare diverse; sustinere orala a proiectului: urmarirea logicii si a dinamicii demersului oral; probe practice;

Informatica: test de evaluare, probe practice