1. Fişierul **date.in** conţine pe prima linie numărul natural nenul **n** (**2<n<10**)**.** Pe următoarele **n** linii sunt scrise câte două numere naturale nenule **a** şi **b**,reprezentând numărătorul (**a**) şi numitorul (**b**) unei fracţii algebrice. Cele două numere sunt separate printr-un spaţiu.

Să se scrie un program care:

1. să afişeze pe ecran, pe aceeaşi linie, separate prin câte un spaţiu, cele **n** fracţii sub forma **a/b (numărător/numitor),** in ordinea crescatoare a numaratorilor;
2. să scrie pe prima linie a fişierului **date.out,** separate prin spaţiu, toate fracţiile ireductibile începând din a doua linie a fişierului **date.in,** sub forma **a/b**.
3. Se citesc 2 numere p si q de la tastatura (2<p<q<n). Sa se copieze din vectorul numitorilor, elementele dintre pozitiile p si q (inclusiv), in vectorul X. Sa se afiseze vectorul X.

Date de test:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **date.in** | | |
| **6** |  |  |
| **2** | **3** |  |
| **5** | **4** |  |
| **7** | **4** |  |
| **9** | **10** |  |
| **1** | **5** |  |
| **2** | **8** |  |

1. Fişierul **date.in** conţine pe prima linie numărul natural nenul **n** (**2<n<10**)**.** Pe fiecare dintre următoarele **n** linii sunt scrise câte două numere naturale **x** şi **y**, separate printr-un spaţiu**,** reprezentând coordonatele unui punct din planul **xOy**.

Să se scrie un program care:

1. să afişeze pe ecran punctele din planul **xOy**, câte unul pe linie, sub forma **(x,y)** in ordinea crescatoare a componentei **x**;
2. Sa se copieze in doi vectori s si t punctele care sunt situate pe axa **Ox**; Sa se afiseze vectorii s si t.
3. să scrie în fişierul **date.out**, pe linii distincte, toate punctele din fişierul **date.in** care au ambele coordonate prime intre ele, sub forma **(x,y)**.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **date.in** | | |
| **7** |  |  |
| **2** | **3** |  |
| **5** | **0** |  |
| **7** | **4** |  |
| **9** | **0** |  |
| **1** | **5** |  |
| **2**  **5** | **8**  **0** |  |