

Subiectul II (30 de puncte)

Pentru fiecare dintre itemii 1 și 2 scrieți pe foaia de examen litera care corespunde răspunsului corect.

Scrieti pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerintele următoare.

3. Într-o listă simplu înlățuită alocată dinamic sunt memorate în ordine, următoarele valori:

2 -> 3 -> 4 -> 7 -> 5 -> 9 -> 14

Dacă **p** este o variabilă care reține adresa primului element al listei și fiecare element reține în câmpul **urm** adresa elementului următor din listă sau **NULL** dacă nu există un element următor, care este informația din elementul a cărui adresă o va reține **p** în urma executării secvenței alăturate? (6p.)

4. Ce se va afișa în urma executării secvenței alăturate, în care variabila **c** memorează un sir cu cel mult 20 de caractere, iar **i** este o variabilă de tip întreg? (6p.)

```

char c[21] = "tamara", *p;
for(i=0; i<strlen(c); i=i+1)
{ p=strchr(c, 'a');
cout<<p-c; | printf("%d", p-c); }
```

5. Scrieți programul C/C++ care citește de la tastatură un număr natural **n** ($n \leq 20$), construiește în memorie și afișează pe ecran, matricea cu **n** linii și **n** coloane, în care se vor memora în ordinea crescătoare a valorii, pe linii și coloane, primele n^2 numere naturale nenule, pare, care nu sunt divizibile cu 3.

Fiecare linie a matricei se va afișa pe câte o linie a ecranului, cu elementele de pe aceeași linie separate prin câte un spațiu.

Exemplu: pentru **n=4** se va construi și afișa matricea alăturată. (10p.)

2	4	8	10
14	16	20	22
26	28	32	34
38	40	44	46