

Subiectul II (30 de puncte)

Pentru fiecare dintre itemii 1 și 2 scrieți pe foaia de examen litera care corespunde răspunsului corect.

1. Ce se va afișa în urma executării secvenței de program alăturate știind că **i** este o variabilă de tip întreg, iar variabila **x** este de tip sir de caractere? (4p.)

```
strcpy(x, "ExAMeNe NaTiOnALe");
for(i = 0; i < strlen(x); i++)
    if(x[i] >= 'A' && x[i] <='N')
        x[i] = x[i] + 'a'-'A';
cout << x; | printf("%c", x);
```

- a. examene nationale
c. EXAMENE NATIONALE

- b. examene naTiOnale
d. exAMeNe nAtIoNale

2. Se consideră graful neorientat cu 6 noduri, numerotate de la 1 la 6, definit prin liste de adiacență alăturate. Câte muchii trebuie adăugate în acest graf astfel încât el să devină graf complet? (4p.)

1:	3	5	
2:	3	4	6
3:	1	2	5
4:	2	6	
5:	1	3	
6:	2	4.	

- a. 16 b. 14 c. 6 d. 8

Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

3. Într-o listă liniară simplu înlănțuită, alocată dinamic, cu cel puțin 3 elemente, fiecare element reține în câmpul **urm** adresa următorului element din listă sau **NULL** dacă nu există un element următor. Dacă în variabila **prim** se reține adresa primului element din listă, iar **p**, **q** și **r** sunt variabile de același tip cu **prim**, scrieți instrucțiunile cu care trebuie înlocuite punctele de suspensie din secvența de program alăturată, astfel încât, în urma executării ei, să se inverseze sensul legăturilor în listă. (6p.)

```
p = prim; q = prim->urm;
p->urm = NULL;
while(q != NULL)
{
    r = q ->urm;
    .....
    .....
    q = r;
}
```

4. Se consideră graful orientat cu 7 vârfuri, numerotate de la 1 la 7, și arcele (1,2), (2,5), (3,2), (3,4), (3,6), (5,6), (5,7), (6,1). Care este numărul minim de arce care trebuie adăugate acestui graf astfel încât, pentru orice două noduri **x** și **y**, din mulțimea {1,2,3,4} să existe cel puțin un drum de la **x** la **y**? Enumerați arcele care trebuie adăugate. (6p.)

5. Într-o matrice **a**, cu **n** linii și **n** coloane, numerotate de la 1 la **n**, numim "semidiagonală de indice **k**" mulțimea formată din elementele **a_{i,j}** ale matricii pentru care relația: **i+j=k+1** este adeverată ($1 \leq k < 2 * n$, $1 \leq i \leq n$, $1 \leq j \leq n$, $i \in \mathbb{N}, j \in \mathbb{N}, k \in \mathbb{N}$).

Scrieți programul C/C++ care citește de la tastatură o valoare naturală **n** ($2 \leq n \leq 24$), construiește în memorie și apoi afișează pe ecran o matrice **a** cu **n** linii și **n** coloane, numerotate de la 1 la **n**, în care elementele fiecărei semidiagonale de indice **k** sunt egale cu $(k+1)^2$, ca în exemplu.

Matricea se va afișa pe ecran, câte o linie a matricii pe o linie a ecranului, elementele unei linii fiind separate între ele prin câte un spațiu.

Exemplu: pentru **n** = 4 se va obține matricea alăturată. (10p.)

4	9	16	25
9	16	25	36
16	25	36	49
25	36	49	64