

Subiectul II (30 de puncte)

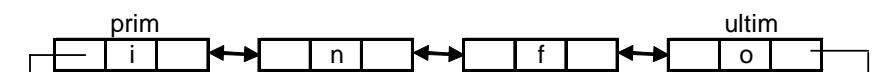
Pentru fiecare dintre itemii 1 și 2 scrieți pe foaia de examen litera care corespunde răspunsului corect.

1. Știind că variabila *i* este de tip întreg și variabila *s* reține un sir de caractere, ce se va afișa la executarea secvenței alăturate? (4p.)
- ```
strcpy(s,"bac2009");
for(i=0;i<strlen(s);i++)
 if(s[i]<'0'||s[i]>'9')
 cout<<s[i];
```
- a. bac2009      b. 2009      c. bac      d. 2009bac
2. Se consideră graful orientat cu nodurile numerotate de la 1 la 5 și arcele (2,1), (5,1), (1,2), (3,2), (5,2), (4,3), (2,5), (4,5). Care este lungimea maximă a unui drum de la nodul 4 la nodul 1, format doar din arce distințe? (4p.)
- a. 6      b. 5      c. 4      d. 7

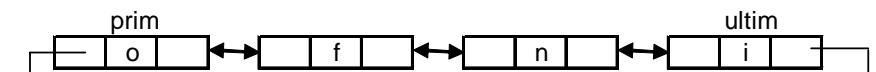
Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

3. Scrieți matricea de adiacență a unui graf neorientat cu 6 noduri în care toate nodurile au gradul 2 și care are două componente conexe. (6p.)
4. Se consideră variabilele întregi *m*, *n* și *k* ( $1 \leq n \leq 10$ ,  $1 \leq m \leq 10$  și  $1 \leq k \leq n$ ) și variabila *a* care memorează un tablou bidimensional cu *n* linii, numerotate de la 1 la *n*, și *m* coloane, numerotate de la 1 la *m*, având  $n*m$  numere întregi. Scrieți secvența de program C/C++ care să determine și să afișeze pe ecran elementele impare de pe linia *k* ale tabloului *a*. (6p.)
5. O listă liniară dublu înălțuită, alocată dinamic, reține în câmpul *info* al fiecărui element câte o literă din alfabetul englez. Considerând că lista este creată și conține un număr par de elemente și că adresa primului element este reținută în variabila *prim*, iar adresa ultimului element este reținută în variabila *ultim* să se scrie declarările de tipuri și date necesare și secvența de program C/C++ care inversează ordinea valorilor reținute în listă.

**Exemplu:** dacă lista conține inițial valorile



după prelucrarea cerută, lista va conține:



(10p.)