

**EXAMENUL DE BACALAUREAT – 2009**  
**Proba scrisă la INFORMATICĂ**  
**PROBA E, limbajul C/C++**  
**Specializarea Matematică-informatică**

- ◆ Toate subiectele sunt obligatorii. Se acordă 10 puncte din oficiu.
- ◆ Timpul efectiv de lucru este de 3 ore.
- ◆ În rezolvările cerute, identificatorii utilizati trebuie să respecte precizările din enunț (bold), iar în lipsa unor precizări explicite, notațiile trebuie să corespundă cu semnificațiile asociate acestora (eventual în formă prescurtată).

**Subiectul I (30 de puncte)**

Pentru itemul 1, scrieți pe foia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

1. Stabiliți ce se afișează în urma executării secvenței de instrucțiuni C/C++ alăturate, dacă **y** este o variabilă reală, iar **x** o variabilă întreagă. (4p.)
- |                   |                 |                |
|-------------------|-----------------|----------------|
| <b>a.</b> 1012.34 | <b>b.</b> 10.12 | <b>c.</b> 0.12 |
| <b>d.</b> 10      |                 |                |
- y=10.1234;**  
**x=(int)(y\*100)/100;**  
**printf("%d",x); | cout<<x;**

Scrieți pe foia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

2. Se consideră algoritmul alăturat, reprezentat în pseudocod.

S-a notat cu **x|y** relația „**x** divide pe **y**” sau „**y** este divizibil cu **x**” și cu **[z]** partea întreagă a numărului real **z**.

- a) Scrieți valoarea care se va afișa dacă se citește numărul 245. (6p.)
- b) Scrieți două numere naturale distincte care pot fi citite pentru variabila **a** astfel încât valoarea afișată în fiecare caz să fie 10. (4p.)
- c) Scrieți programul C/C++ corespunzător algoritmului dat. (10p.)
- d) Scrieți în pseudocod un algoritm echivalent cu cel dat, algoritm în care să se înlocuiască fiecare structură **cât timp...execută** cu câte o structură repetitivă de alt tip. (6p.)

citește **a** (număr natural)  
**x←2**  
**k←0**  
cât timp **a>1** execută  
  **c←0**  
  cât timp **x|a** execută  
    **c←x**  
    **a←[a/x]**  
  ■  
  dacă **c≠0** atunci  
    **k←k+x**  
  ■  
  **x←x+1**  
■  
scrie **k**